**Домашнее задание к занятию 1.3 Строки. Алгоритмы. Как отлаживать код**

Продолжаем работать над нашим любимым интернет-магазином. Пользовательская база выросла как на дрожжах, и новые фичи нужны еще больше. Также нам нельзя забывать о стабильных релизах и внимательном отношении к багам (да, даже тогда, когда пользователи очень ждут новые возможности).

**Задача № 1**

Когда пользователь помещает товар в корзину, мы должны показать эту информацию на странице товара.

**Процесс реализации**

1. Создайте переменные:
   * product и заполните ее значением Печенье «Юбилейное», 1 кг.;
   * inBasket, заполните ее значением true;
   * quantity, заполните ее значением 5.
2. Если товар находится в корзине, то выведите на печать 5 x Печенье «Юбилейное», 1 кг. Данные возьмите из переменных.

**Задача № 2**

Вам поступила задача отобразить статус аккаунта пользователя в интернет-магазине. Чем чаще клиент покупает, тем выше его статус и больше процент кэшбека на бонусный счет. Обычные пользователи(regular) получают 10% от суммы покупок, улучшенные (extended) — 15%, премиум(premium) — 20%, а ВИП(vip) — 30%.

Реализуйте выбор размера кэшбека, если статус аккаунта приходит к нам в переменную accountStatus.

**Процесс реализации**

1. Создайте переменные:
   * accountStatus;
   * username;
   * cashbackPercentage.
2. Заполните переменные accountStatus и username тестовыми данными. Переменная accountStatus может принимать следующие значения: 'extended', 'premium', 'vip'. Любое другое значение считаем обычным аккаунтом.
3. Напишите конструкцию, которая определяет размер кэшбека по статусу.
4. Напечатайте текст "username | (обычный|улучшенный|премиум|вип) аккаунт".
5. Напечатайте размер кэшбека "Вы получаете X % с покупок на бонусный счет".

**Задача № 3**

Новую версию интернет-магазина запускали в пятницу ночью и сделали много ошибок. Найдите ошибки в коде и исправьте их.

[Стартовый код на REPL.it](https://repl.it/@netology_pb/PB-13-Zadaniie-3-Ispravtie-oshibki)